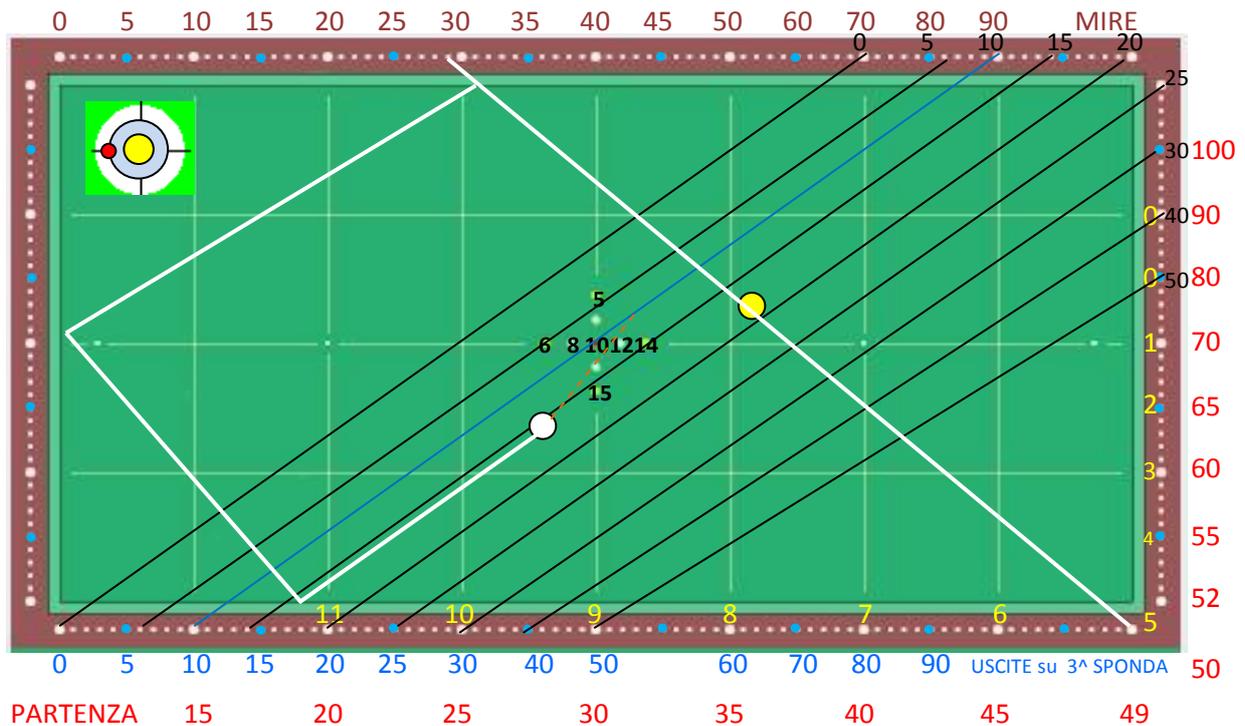


L'Angolo 50 - VI parte

Una nuova numerazione per le tre sponde di calcio



Legenda e spiegazioni:

Riga e colonna rosse: partenze sui diamanti

Riga azzurra : uscita in 3^a sponda sui diamanti

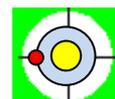
Riga e colonna gialle: correzioni da apportare all'uscita sui birilli in relazione alla partenza

Riga e colonna nere: terminali delle uscite in 3^a sponda

Riga marrone: mire sui diamanti

Come eseguire il tiro:

- individuare l'uscita su terza sponda traguardando la biglia avversaria con parallela alla 10 – 10 che è la linea passante sul rosso
- all'uscita sommare la correzione (valore giallo) indicato nei pressi della partenza; per valori di partenza intermedi interpolare la correzione
- eseguire il conto $\text{PARTENZA} - \text{MIRA} = \text{ARRIVO CORRETTO}$
- tirare alla mira trovata con effetto a ore nove su cerchio mediano e sbracciata accompagnata e morbida.



e sbracciata

Nella figura : avversaria su 15, impostandosi di massima si deve mirare tra 25 e 35 e per questi valori di mira la partenza varia, grosso modo, tra 47 e 53, valori per cui la correzione è la stessa del 50 cioè 5 da aggiungere all'uscita 15. Si ottiene 20. Facendo perno sulla battente si trova la linea che come differenza $\text{partenza} - \text{mira}$ dà il valore di uscita corretta 20. Tale linea, nella posizione in cui è stata collocata la battente nella figura, è la 49-29. Quindi si tirerà un 29 andando a colpire la biglia avversaria nel punto richiesto per mandarla in castello.